

# Algoritmos y Estructuras de Datos II

## Segundo parcial – 2do cuatrimestre 2017

A

### Aclaraciones

- El parcial es a libro abierto.
- Cada ejercicio debe entregarse en hojas separadas.
- Incluir en cada hoja el número de orden asignado, número de hoja, apellido y nombre.
- Al entregar el parcial, completar el resto de las columnas en la planilla.
- Cada ejercicio se calificará con Promocionado, Aprobado, Regular, o Insuficiente.
- El parcial está aprobado si el primer ejercicio tiene al menos A, y entre los ejercicios 2 y 3 hay al menos una A.

### Ej. 1. Diseño

La empresa proveedora de cable DIRECTVISION quiere diseñar su sistema para administrar los clientes y los paquetes especiales que contratan. El sistema deberá permitir que los clientes se adhieran cuando deseen a un paquete especial. También se debe permitir que un cliente se dé de baja tanto de un paquete especial como del servicio de cable. Debido a la gran volatilidad en el universo televisivo se suelen agregar y eliminar paquetes especiales constantemente. Eliminar un paquete produce la baja de todos sus suscriptores.

#### TAD DIRECTVISION

##### observadores básicos

ObtenerClientes :  $\text{DirectVision} \rightarrow \text{conj}(\text{cliente})$   
 ObtenerPaquetes :  $\text{DirectVision} \rightarrow \text{conj}(\text{paquete})$   
 ObtenerClientesPorPaquete :  $\text{DirectVision} \times \text{paquete } p \rightarrow \text{conj}(\text{cliente})$   $\{p \in \text{ObtenerPaquetes}(t)\}$

##### generadores

Iniciar :  $\rightarrow \text{DirectVision}$   $\{c \notin \text{ObtenerClientes}(t)\}$   
 AgregarCliente :  $\text{DirectVision } t \times \text{cliente } c \rightarrow \text{DirectVision}$   $\{p \notin \text{ObtenerPaquetes}(t)\}$   
 AgregarPaquete :  $\text{DirectVision } t \times \text{paquete } p \rightarrow \text{DirectVision}$   $\{c \in \text{ObtenerClientes}(t)\}$   
 EliminarCliente :  $\text{DirectVision } t \times \text{cliente } c \rightarrow \text{DirectVision}$   $\{p \in \text{ObtenerPaquetes}(t)\}$   
 EliminarPaquete :  $\text{DirectVision } t \times \text{paquete } p \rightarrow \text{DirectVision}$   
 DarDeAltaPaquete :  $\text{DirectVision } t \times \text{cliente } c \times \text{paquete } p \rightarrow \text{DirectVision}$   
 $\{c \in \text{ObtenerClientes}(t) \wedge p \in \text{ObtenerPaquetes}(t) \wedge c \notin \text{ObtenerClientesPorPaquete}(t, p)\}$   
 DarDeBajaPaquete :  $\text{DirectVision } t \times \text{cliente } c \times \text{paquete } p \rightarrow \text{DirectVision}$   
 $\{c \in \text{ObtenerClientes}(t) \wedge p \in \text{ObtenerPaquetes}(t) \wedge c \in \text{ObtenerClientesPorPaquete}(t, p)\}$

##### axiomas

...

#### Fin TAD

Se debe realizar un diseño que cumpla con los siguientes órdenes de complejidad en el peor caso, siendo  $n$  la cantidad de clientes,  $m$  la cantidad de paquetes que ofrece la empresa y  $c$  la cantidad de paquetes de un cliente:

- AgregarCliente:  $O(\log n)$
- AgregarPaquete:  $O(\log m)$
- DarDeAltaPaquete:  $O(\log n + \log m)$
- DarDeBajaPaquete:  $O(\log n + \log c)$
- EliminarCliente:  $O(\log n + c)$
- ObtenerClientesPorPaquete:  $O(\log m)$

- Escriba la estructura de representación del módulo DIRECTVISION explicando detalladamente qué información se guarda en cada parte de la misma y las relaciones entre las partes. Describa también las estructuras de datos subyacentes. Tenga en cuenta que los paquetes y clientes poseen una relación de orden y se pueden comparar en  $O(1)$ .
- Escriba el algoritmo para darse de baja de un paquete y justifique el cumplimiento de los órdenes solicitados. Para cada una de las demás funciones, descríbalas en castellano, justificando por qué se cumple el orden de complejidad pedido.

## Ej. 2. Ordenamiento

Representamos un intervalo de días dentro de un año como un par de enteros  $[a, b]$ , con  $a < b$  y ambos entre 1 y 365. Dado un intervalo  $[a, b]$ , decimos que otro intervalo  $[c, d]$  *interrumpe* al primero, si  $a < c < b$  o bien  $a < d < b$ , es decir, si el segundo intervalo empieza y/o termina dentro del intervalo  $[a, b]$ . Notar que un arreglo puede interrumpir hasta dos veces a otro (i.e., cuando está contenido en éste).

Dado un arreglo de intervalos, el *nivel de conflicto* de un intervalo es la cantidad de veces que es interrumpido por otros intervalos del arreglo.

Dar un algoritmo que ordene los intervalos de un arreglo en forma creciente según sus niveles de conflicto, con una complejidad temporal de  $O(n)$ , siendo  $n$  la cantidad de intervalos del arreglo.

La función a implementar debe recibir un arreglo de *intervalo*, donde *intervalo* se representa con tupla  $\langle ini : nat, fin : nat \rangle$ .

## Ej. 3. Dividir y Conquistar

Un arreglo de enteros se dice CO (*concatenación de dos ordenados*) si es la concatenación de dos arreglos ordenados cada uno de ambos en forma creciente (donde alguno o ambos podrían ser vacíos).

Ejemplos que son CO:  $[10, 20, 30, 1, 2]$ ,  $[1, 2, 1]$ ,  $[10, 20, 20]$ ,  $[3, 2, 2, 2]$ ,  $[2, 1]$ ,  $[1]$ ,  $[]$ . Ejemplos que no lo son:  $[3, 2, 1]$ ,  $[3, 1, 2, 3, 4, 1, 2]$ ,  $[4, 5, 4, 5, 4, 5]$ ,  $[6, 2, 3, 2]$ .

Usando la técnica de Dividir y Conquistar, escribir un algoritmo que, dado un arreglo de  $n = 2^k$  elementos enteros, determine la longitud del sub arreglo contiguo más largo posible que sea CO, con complejidad temporal estrictamente menor que  $O(n^2)$  en el peor caso.

Por ejemplo, para  $[4, 1, 2, 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 2, 1, 1, 2, 2, 2]$  la respuesta es 9 (por  $[1, 2, 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6]$ ).

Se pide

1. el algoritmo en pseudocódigo
2. justificar su corrección, indicando claramente las fases de la técnica mencionada
3. justificar su complejidad temporal.



Ej 1) 1.

Direct Vision se <sup>representa</sup> ~~exp~~ con ESTR donde ESTR es tupla de  
 $\langle \text{Clientes: DicAVL}(\text{cliente}, \text{DicAVL}(\text{Paquete}, \text{PackSTR})),$   
 $\text{Paquetes: DicAVL}(\text{Paquete}, \text{ConjLineal}(\text{cliente})) \rangle$

donde PackSTR es tupla de

$\langle \pi \text{ Paquete: } \pi \text{ DicAVL},$   
 $\pi \text{ CliPaquete: } \pi \text{ ConjLineal} \rangle$

Estructuras Usadas:

DicAVL: es un diccionario basado en un AVL donde la clave (en estos casos un Net) es la que se compara. El mismo, por ser AVL, tiene poder de inserción en  $O(\log(n))$  donde  $n$  es la cantidad de elementos que tiene. (lo mismo por obtener y borrar)

$\pi \text{ DicAVL}$ : es un iterador del DicAVL y puede acceder a la definición del elemento en  $O(1)$ , sea por leerla o cambiarla.

ConjLineal: es un conjunto basado en <sup>enlazados</sup> nodos ~~en~~ donde por ver si existe un elemento borrarlo SIN iterador es  $O(\# \text{elementos})$

Pero con un iterador se puede borrar en  $O(1)$  y que esto sucede en Nodos enlazados.

$\pi \text{ ConjLineal}$ : es un iterador del ConjLineal, permite borrar el elemento del conjunto en  $O(1)$ .

[ Casi me olvidé de explicar la estructura, la explico en la parte de atrás de la 2da hoja. <sup>ok</sup> ]



2.

$DzDeBzszPzquete$  (Wort e:estr, n c:cliente, n P:Paquete)

1:  $PzqCliente \leftarrow \&Obteno(e:clientes, c)$   $O(\log n)$

2:  $Pzck'str \leftarrow Obteno(PzqCliente, P)$   $O(\log c)$

3:  $Borrar(Pzck'str, Pzquete, Pzck'str, PzqCliente)$   $O(1)$

4:  $Borrar(PzqCliente, P)$   $O(\log c)$

5:  $Definir(e:clientes, PzqCliente)$  // Por si no puedo borrar &  $O(\log n)$

Si no pudieras tendrías que devolver copia y no cierra NADA!

Complejidad:  $O(2\log n + 2\log c) = 2 \cdot O(\log n + \log c)$

Explicación: diccionario de

1. Obtengo el Paquetes del cliente en  $\log(n)$  (por cont. de clientes)

2. Obtengo el Paquete exacto en  $\log(c)$  (por todos los Pzq. del cliente)

3. Con el iterador del Contenedor y el Contenedor Borrar en  $O(1)$  el cliente del Paquete.

4. Borrar el Paquete en el cliente. Por complejidad de eso.

5. Por si las dudas (y porque puede hacerlo) vuelvo a pasar los Paquetes del cliente en el cliente.

Agregar Cliente:

Como los Clientes e:estr son un dic AVL, agrego el cliente en  $O(\log n)$  al dic AVL, junto con la creación de un dic AVL de Paquetes por ese cliente (en  $O(1)$ ) como definición.

Agregar Paquete:

Primero creo un Contenedor de Clientes vacío ( $O(1)$ ) y luego con el Paquete como clave lo agrego al dic AVL de Paquetes (en e:estr) en la complejidad de  $O(\log n)$  por ser AVL.



De Alta Paquete:

Primero obtengo el Contenedor de clientes en el Paquete ( $O(\log m)$ ),

Agrego al cliente ( $O(1)$ ) y me quedo con <sup>los</sup> iteradores

Luego creo un PcNStr y guardo los iteradores del Contenedor y de Paquete ( $O(1)$ ).

Después obtengo los Paquetes del cliente en Clientes ( $O(\log n)$ )

Agrego al PcNStr recién creado con la clave Paquete ( $O(\log c) \leq O(\log n)^m$ ), y que el cliente puede tener o no todos los Paquetes que existen  $\Rightarrow O(\log n + \log m)$

Eliminar Cliente:

Es muy parecido a dar de baja Paquete pero en vez de buscar un Paquete determinado, recorro todos los Paquetes del DicAVL en el cliente y después, con los iteradores al Contenedor puedo borrar en  $O(1)$  al cliente del Paquete.

Entonces, obtener el DicAVL del cliente es  $O(\log n)$  y recorrer todos los Paquetes por borrarlos es  $O(c)$ , porque borrar el Paquete es  $O(1)$ . Dando como resultado:  $O(\log n + c)$

Detalle: Si recorrer el DicAVL no es  $O(c)$  (recorretlo, no me importa el orden) me creo un Contenedor de Paquetes en el cliente y guardo el iterador del Contenedor a PcNStr, por borrarlo en  $O(1)$ . y en el Contenedor guardo el ITD DicAVL por recorrerlo y acceder al PcNStr.

(DicAVL podría guardar una lista inOrder y recorrer esa lista, todo en  $O(c)$ ) (Otra opción interna por recorrerlo en forma desordenada)



OBTener Clientes por Paquete:

Fácil, obtengo el Conjunto de Clientes en Paquetes de Estr.  
Complejidad:  $O(\log n)$ .

Eliminar Paquete:

Obtengo los Clientes por Paquetes y por cada paquete borro primero  
el paquete a el cliente, y luego borro el paquete en Paquetes.  
Además de borrar Paquete.

Explicación de la estructura:

Paquetes: Aquí tengo un diccionario de Paquetes asociados a  
una Conj. de Clientes, que después a cada Cliente se regresará  
el Paquete.

Clientes: Tengo un dictAD por que, todo un cliente, obtengo  
los Paquetes en  $O(\log n)$ . Después tengo un dictAD por  
estos Paquetes del Cliente donde la clave es el Paquete que el  
cliente tiene y la definición es un struct asociado al Cliente en  
estr. Paquetes. Así se puede borrar el cliente en Paquetes en  $O(1)$ .

¿qué cliente  
guarda para  
cada  
paquete?

Cuales? Todos?



Ej 2)

Ejemplo:

$$\text{Intervalos} = \left[ \underbrace{[2,3]}_0, \underbrace{[1,10]}_1, \underbrace{[5,9]}_2, \underbrace{[3,4]}_3, \underbrace{[8,12]}_4, \underbrace{[2,3]}_5 \right]$$

$$\text{Indice Int} = 0, 1, 2, 3, 4, 5$$

$$\text{Diz} = \left[ \underbrace{[0]}_0, \underbrace{[0,5]}_1, \underbrace{[0,3,5]}_2, \underbrace{[3]}_3, \underbrace{[2]}_4, \underbrace{[4]}_5, \underbrace{[2]}_6, \underbrace{[1]}_7, \underbrace{[4]}_8, \underbrace{[7]}_9 \right]$$

$$\text{Pos.} = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, \dots, 365$$

$$\text{Conflicto} = \left[ \underbrace{[0,3,5]}_0, \underbrace{[2]}_1, \underbrace{[4]}_2, \dots, \underbrace{[1]}_9, \dots, \underbrace{[ ]}_{12} \right]$$

$$\# \text{Conflicto} \leq 2 \cdot \# \text{Intervalos}$$

$$\text{Conf. Por. Ord} = [0, 1, 2, 9]$$

$$\text{Indice Int. ordenados} = [0, 3, 5, 2, 4, 9]$$

Explicación:

Primero me genero un array (365) de listas enlazadas. (Diz) de nudo?

Recorro los intervalos y le asigno el índice del intervalo al diz que corresponde en el array de Diz. Ej  $[2,3] \Rightarrow \text{Diz}[2]$ ,  $\text{Diz}[3]$ . (Como es una lista enlazada puedo agregar el índice del intervalo en  $O(1)$ ).

Luego recorro los intervalos de vuelta y me fijo cuántos conflictos hay en Diz de ese intervalo, los conflictos los calculo sumando la longitud de las listas. cuántos?

$$\text{Ej: } [5,9] \Rightarrow \log(\text{Diz}[7]) + \log(\text{Diz}[6]) + \log(\text{Diz}[8])$$

$$\text{Y de como Complejidad } O(n \cdot 365) \Rightarrow O(n) \text{ Por qué?}$$

→ Nunca lo mencioné.  
Me olvidé de decir que Conflicts es un array [2.#Intervalos] de Listas Enlazadas y que no puede haber más del doble de intervalos como conflicts, dando como Complejidad:  $O(2n) \Rightarrow O(n)$   
Después solo queda recorrer todos los conflicts y <sup>cual?</sup>  
Por las listas enlazadas que no eran listas, meto el índice en otra lista alzada de conflicts por orden.  $O(2n) \Rightarrow O(n)$   
Ahora solo queda recorrer esta lista de conflicts por orden y tengo el índice de los intervalos. Ordenados. los meto en una nueva lista (que es la de intervalos ordenados y listo).

Complejidad:  $O(n + n * 365 + 365 + 2n + 2n + n) \Rightarrow O(n * 365) \Rightarrow O(n)$ .

Se habla del array conflicts pero no se explica que guarda

FALTA ALGO DE CLARIDAD EN LA EXPLICACIÓN...



Ordenar-Intervalos (In Intervalos: Arreglo(Intervalo))

```

1: Días ← Arreglo <lista Enlazada> (365)                                O(365)
2: for i To Long(Intervalos) do                                         O(n)
3:   Agregar-Atres(Días[Intervalos[i].hi], i)                            O(1)
4:   Agregar-Atres(Días[Intervalos[i].fin], i)                          O(1)
5: end
6: // Ahora calculo los Conflictos
7: Conflictos ← Arreglo <lista Enlazada> (2 * Long(Intervalos))        O(2 * n)
8: for i To Long(Intervalos) do                                         O(n * 365)
9:   hi ← Intervalos[i].hi + 1                                           O(1)
10:  fin ← Intervalos[i].fin ; CantConf ← 0                             O(1)
11:  while hi < fin do                                                    O(365)
12:    CantConf ← CantConf + Long(Días[hi])                             O(1)
13:  end
14:  Agregar-Atres(Conflictos[CantConf], i)                             O(1)
15: end
16: // Ahora Tengo un array indexado por Cant. de Conflictos con los Intervalos
17: // que Tienen esa Cantidad de Conflictos.
18: ConfPorOrden ← ListaEnlazada()                                       O(1)
19: for i To Long(Conflictos) do                                         O(2 * n)
20:   if (Long(Conflictos[i]) > 0)                                       O(1)
21:     Agregar-Atres(ConfPorOrden, i)                                   O(1)
22:   end
23: end
24:

```

Este paso no es necesario. Se puede acá mismo ir reconstruyendo en orden (tal como se hace en la página siguiente).

No es lo que se quiere ordenar.

de... ya estándi...

Conflicto de conflictos (lo es lo que se quiere ordenar)



24: $ret \leftarrow Arreglo \langle Intervalos \rangle (Long(Intervalos))$	$O(n)$
25: $ITOrd \leftarrow CreateIT(ConflictoOrdenar) ; i \leftarrow 0$	$O(1)$
26: While haySiguiente(ITOrd) do	$O(\#IntervalosConflicto + NConfli)$
27: $IndexConflicto \leftarrow Siguiente(ITOrd)$	$O(1)$
28: $ITConflicto \leftarrow CreateIT(Conflictos[IndexConflicto])$	$O(1)$
29:     While haySiguiente(ITConflicto) do	$O(\#IntervalosConflicto)$
30: $IndexInter \leftarrow Siguiente(ITConflicto)$	$O(1)$
31: $ret[i] \leftarrow Intervalos[IndexInter]$	$O(copy(Intervalos))$
32: $i++$	$O(1)$
33: $Avanzar(ITConflicto)$	$O(1)$
34:     end	
35: $Avanzar(ITOrd)$	$O(1)$
36: end	
37: Return ret	$O(1)$

Debe de ordenar in place, pero vale.

Complejidad:

$$O(\#IntervalosConflicto + NConf) = O(n+1) \text{ dado que}$$

recorremos los  $n$  intervalos que tienen o no conflictos.

Si miramos los casos borde (que todos tengan 0 conflictos)

entonces el ciclo de afuera será de 1 y el de adentro de  $n$ . y

Si todos tienen conflictos diferentes entonces el de afuera será de  $n$  y el de adentro de 1.  $\Rightarrow O(n+1)$

No es una buena justificación

Resolución:

$$O(365 + n + 2n + 365n + 2n + n + 1) \leq O(370n + 1)$$

$$\Rightarrow 370 O(n) + 1 \Rightarrow O(n)$$

las tres salen...